



MARKETING & VENDAS



Serious Boardgames: Aplicações à criatividade e design de projetos

Organização:



Apresentação

Os Serious Games são jogos desenvolvidos ou adaptados para objetivos concretos ditos sérios, em que se garante o fator de atratividade para os utilizadores, por manterem a dimensão lúdica. Através destes jogos desenvolvem-se competências nos utilizadores e implementam-se processos de trabalho direcionados para as necessidades das organizações.

Garante-se também mais impacto nos utilizadores através do “saber-fazer” e “hands on”, uma vez que irão experimentar diretamente os jogos, testando, ensaiando e refletindo em conjunto sobre as experiências realizadas. A experimentação ocorre com mediação que leva depois à reflexão de grupo, orientadas para os objetivos do curso.

No curso serão utilizadas adaptações de jogos de tabuleiro modernos, de modo a atingir os objetivos previamente definidos. Este tipo de jogos tem a vantagem de serem acessíveis e facilmente adaptáveis aos perfis dos utilizadores e às realidades organizativas, garantindo soluções flexíveis e fáceis de utilizar em qualquer contexto.

Objetivos gerais

Pretende-se proporcionar ferramentas de simples utilização, capazes de motivar os participantes para atividades de criação de ideias, resolução de problemas, início de desenvolvimento de projetos, melhoria da comunicação e colaboração em contextos de trabalho.

Objetivos específicos

No final do curso, os formandos deverão ser capazes de:

- Compreender o potencial dos serious games;
- Identificar os jogos de tabuleiro de design moderno;
- Aplicar jogos aos contextos profissionais;
- Utilizar os jogos como ferramentas de estimulação criativa;
- Integração de jogos nos processos de desenvolvimento de ideias;
- Proporcionar novas ferramentas para o desenvolvimento de soft skills nas organizações.

Destinatários

Estudantes do Ensino Superior; Criativos; Gestores de projetos.

Formador e resenha curricular

Micael Sousa

Engenheiro civil, licenciado em história, mestre em energia e ambiente e mestre em estudos do património. Doutorando em Planeamento do Território. Foi gestor de projetos de construção, desenvolvimento e planeamento urbano. Investigador e formador, com experiência de aplicações de serious games através de jogos de tabuleiro modernos a múltiplos contextos. Dirigente associativo e fundador dos Boardgamers de

Leiria, onde se destacam os projetos de inovação social e educativa com jogos de tabuleiro. Membro do grupo das metodologias colaborativas do Govint. Autor do blogue e vblogue Jogos no Tabuleiro.

Duração total do curso

8 horas

Metodologias pedagógicas

- Exposição de conteúdos sobre os serious games e os jogos de tabuleiro modernos;
- Experimentação de jogos pelos formandos com a devida tutoria;
- Reflexão e identificação sumária dos objetivos da formação após experimentação e dinâmicas dos jogos.

Programa detalhado

- Introdução ao conceito de serious games;
- Introdução aos jogos de tabuleiro modernos;
- Sessão de experimentação e reflexão sobre jogos de estimulação criativa;
- Debate sobre aplicações futuras com os formandos.

Avaliação

Análise de desempenho dos formandos.

Certificação

No final do Curso será emitido um Certificado de Frequência.